



Soluciones Educativas Integrales TIC

Tecnologías de la información y la comunicación

ABC LABORATORIOS S.A.



ABC LABORATORIOS consciente de la necesidad de incorporar nuevas herramientas que faciliten los procesos educativos, ofrece soluciones integrales enfocadas a las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC's).

Algunas de estas soluciones son:

- Tableros digitales interactivos
- Sistemas de recolección de datos
- Microscopía Digital

Software:

- Simuladores de física, química y tecnología
- Controladores de aula
- Software de Anatomía Bioteca Virtual
- Cursos de inglés virtuales.

Estas soluciones se encuentran encaminadas a apoyar a los docentes en la implementación de las TIC's en el aula de clase, permitiendo optimizar el proceso de enseñanza - aprendizaje.



TABLERO PROMETHEAN



Los tableros digitales interactivos ActivBoard de Promethean han sido diseñados con el objetivo de que los docentes puedan transformar la clase en un verdadero entorno de aprendizaje interactivo. El tablero digital actúa como una interface del computador que cautiva a los estudiantes con presentaciones interactivas, imágenes vivas, videos y sonidos, permitiendo la activa participación de niños y adultos.

El software vinculado a estos tableros es el ActivInspire, que permite el desarrollo de presentaciones y contenidos interactivos para clases. Se pueden descargar gratis contenidos para todas las áreas del conocimiento de la comunidad virtual más grande de docentes en el mundo, para este tipo de tecnologías.

El ActivBoard de Promethean, de origen inglés, es el mejor tablero Digital Electromagnético del mercado y a precio muy asequible. Su tecnología ayuda a educar a más de 12 millones de personas en más de 500.000 aulas en unos 100 países, lo que demuestra su gran respaldo de marca.

VENTAJAS DEL TABLERO DIGITAL:

Cuando el tablero digital es interactivo, resulta más fácil escribir y dibujar, combinar y mover imágenes, subrayar y navegar por Internet, con un lápiz electrónico desde el propio tablero, sin necesidad de utilizar el teclado y el ratón del computador. Los estudiantes pueden presentar y someter a consideración del profesor y de toda la clase sus trabajos, buscar y comentar públicamente materiales de Internet e intervenir más en clase con preguntas y observaciones. Los profesores, además de dirigir el desarrollo de las clases también pueden reforzar sus explicaciones y corregir colectivamente los ejercicios, y realizar evaluaciones formativas de sus alumnos.

CARACTERÍSTICAS GENERALES Y VENTAJAS EN CUANTO AL DISEÑO

El ActivBoard de Promethean ofrece muchas más ventajas que cualquier otra pizarra interactiva del mercado. Cuenta con tecnología electromagnética pasiva, superficie sólida y rígida en melanina, que garantiza gran durabilidad y baja reflexión, lo que la hace ideal para ambientes estudiantiles.

Construidos en materiales casi indestructibles, de soporte fuerte y resistente a toda clase de climas (húmedos y secos) y a cambios bruscos de temperatura, minimizando los costos de mantenimiento y reparaciones. A diferencia de otros tableros táctiles, que poseen dos capas, de cuales la más externa puede ser deformable al tacto por ser demasiado delicada, la del ActivBoard aguanta literalmente hasta un golpe de balón.

Gracias a su diseño no existe interferencia cuando dos objetos entran en contacto con el tablero al mismo tiempo, a diferencia de otros tableros en donde la interferencia es realmente un obstáculo para su uso.

Disponibles en varios tamaños y presentaciones, los tableros operan con el ActivPen, que es un lápiz que tiene las funciones de un cursor mouse/ratón, que no requiere baterías, son ergonómicos para que el usuario tenga un perfecto control de escritura.

Los tableros ofrecen la posibilidad de acoplar dispositivos USB adicionales para la conexión inalámbrica con el computador, modo para dos usuarios y sistema de sonido integrado o externo.

El tablero otorga confianza al usuario y al maestro pues puede ser utilizado por personas de todas las edades y niveles educativos.



TABLERO PROMETHEAN

MILES DE CONTENIDOS GRATUITOS

El Activboard incluye una licencia de sitio del software ActivInspire, Software premiado a nivel Mundial, desarrollado para desempeñar funciones básicas y otras complejas como grabar en memoria y video el trabajo realizado, capturar fotografías de temas seleccionados, entre otras. El software es compatible con Windows, Linux y Mac. El software posee miles de herramientas preinstaladas para que cada persona diseñe sus capacitaciones o presentaciones usando toda su creatividad.

La capacitación otorgada a los Maestros y Facilitadores es reforzada con el acceso a la web www.prometheanplanet.com. Esta página permite la descarga de decenas de miles de Recursos como Clases Prediseñadas (Rotafolios) preparadas por maestros en todo el mundo y permite compartir dichas lecciones para ejercer un conocimiento y retroalimentación de las destrezas de maestros y alumnos.



SERIES DE TABLEROS

ActivBoard 100

Es un tablero de bajo costo que se ajusta a todas las necesidades y presupuestos. Su gran versatilidad le permite ajustarse a cualquier configuración. Puede instalarse en pared y acoplarse a un proyector propio, o puede integrarse en una solución con un brazo rígido o bien con un brazo de seguridad y un proyector de rango corto.

ActivBoard 300 PRO

Integra todas las funcionalidades siendo una solución muy completa. Con sonido integrado y dos usuarios simultáneos. Puede instalarse en cualquier configuración incluso con un proyector de rango corto o con uno extracorto y con sistemas de ajuste en altura.

ActivBoard 500 PRO

La más reciente innovación, algunas de sus características:

- Proyector de Rango ExtraCorto
- Tecnología Touch.
- Permite hasta 4 usuarios simultáneos.
- Sonido Integrado

TABLERO PREMIADO A NIVEL MUNDIAL

Promethean gana el premio más prestigioso del BETT 2011.

La compañía Promethean, ha sido nombrada "Empresa TIC del Año" en los pasados premios BETT en Londres. Este último galardón sigue una serie de premios recibidos en los últimos años. La empresa fue nombrada 'Fabricante de año' en los AV Awards y fue premiada con el primer puesto en tres categorías distintas los Worlddidac Awards.





RECOLECTOR DE DATOS

La tecnología se basa en sensores autónomos modulares que pueden combinarse en una larga “cadena”. Cada sensor toma muestras y registra la información en su propia memoria independiente de los otros sensores.

Los sensores se conectan en cualquier orden al PC o a la unidad de monitoreo. Su diseño permite formar cualquier combinación de módulos sin importar el orden de conexión. Se puede agregar o quitar sensores sin afectar al resto de la cadena.

La tecnología permite conectarse a más cadenas distantes por medio de la unidad de comunicación RF (Radio Frecuencia). Las unidades RF hacen una conexión virtual entre las cadenas convirtiéndolas en una sola. También en este caso, no existen limitaciones sobre el tipo de sensores o la cantidad.

Una vez que los sensores están conectados de acuerdo con el experimento, se puede trabajar en tres modos distintos:

- PC - los sensores se conectan al puerto USB y el usuario controla la adquisición de datos, y analiza resultados por medio del software
- Unidad de monitoreo con pantalla - esta unidad está equipada con una pantalla LCD y teclado permitiendo su uso fácil incluso en el exterior.
- Sensor independiente - cada sensor tiene memoria y procesador propio. Pueden ser programados por medio del PC o la unidad de monitoreo para realizar mediciones desconectado.

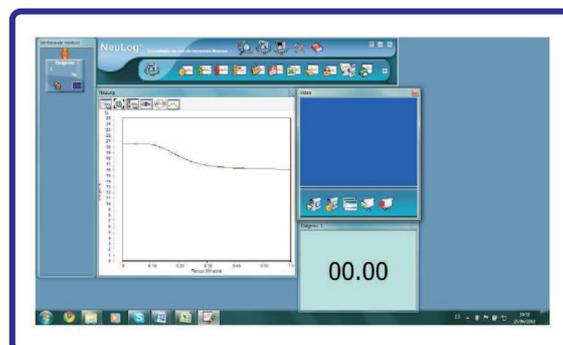


Características:

- Sistema flexible y modular
- Todos los sensores trabajan de manera individual y en combinación
- Rápida y fácil conexión al puerto USB
- Reconocimiento automático de sensores
- Definición de rangos de forma digital por medio del software
- Comunicación inalámbrica RF
- Velocidad en muestreo programable (1/H a 10.000/s)
- Extensa capacidad de memoria (30.000 muestras por sensor)
- Duración de muestras variables (25 ms a 31 días)
- Trabaja con poder USB o con baterías. No requiere fuentes de poder
- Apropiado para trabajo en escuelas primarias, secundarias y universidades



Ver relación de sensores en la página siguiente





RECOLECTOR DE DATOS

Relación de Sensores

TIPO	REFERENCIA	RANGO	RESOLUCIÓN
Módulo batería	BAT-100		
Módulo RF	RF-100		
Módulo USB	US-100		
Voltaje	NUL-101	± 20 V	0.01V
Corriente	NUL-102	± 2500 mA	10mA
Temperatura	NUL-103	-35oC to 150oC -31 oF to 238oF	0.1oC 0.1oF
Luz	NUL-104	0 to 1,000 lux 0 to 6,000 lux 0 to 150,000 lux	1 lux 6 lux 1 lux
Oxígeno	NUL-105	0 to 25% (libre) 0 to 125% (disuelto) 0 to 12.5 mg/L (disuelto)	0.1% 0.1% 0.1 mg/L
pH	NUL-106	0 to 14	0.1 pH
Humedad	NUL-107	0 to 95%	0.1 %
Ritmo cardiaco	NUL-108	0 to 240 BPM 0 to 1024 Arbitrary units	1BPM
Presión	NUL 109	0 to 7 atm 0 to 100 PSIO. 0 to 700 kPa0. 0 to 7 Bar0.	0.01 atm 1 PSI 1KPA 01 Bar
Presión	NUL-110	0 to 7 atm0. 0 to 100 PSIO. 0 to 700 kPa0. 0 to 7 Bar0.0	01 atm 1 PSI 1KPA 1 Bar
Fuerza	NUL-111	±10 NO. ±50 NO. Sonido 40 to 110 dB0.	01N 01N 1dB
Sonido	NUL-112	40 to 110 dB0. 0 to 1024 Arbitrary units (Para medidas rápidas)	1dB
Movimiento	NUL-113	0.4 to 6 m 1mm	
Campo magnético	NUL-114	± 10 mT 0.001mT	
Conductividad	NUL-115	0 to 20,000 µs/cm 0 to 18,000 mg/L 0 to 18,000 ppm	0 to 2000 µs/cm µs/cm Over 2000 - 1 µs/cm 0 to 1000 mg/L - 0.1 Over 1000 - 1 mg/L 0 to 1000 ppm - 0.1 Ppm Over 1000 - 1 ppm
Co2	NUL-120	350 to 10,000 ppm	1 ppm
Aceleración	NUL-127	Acc-x -80 to 80 m/s2 Acc-y -80 to 80 m/s2 Acc-z -80 to 80 m/s2	0.2 m/s2
Humedad en suelo	NUL-129	0 to 45%	0.05%
UVB	NUL-130	0 to 1,500 mW/m2	0.3 mW/m2
Turbidez	NUL-131	0 to 200 NTU	0.13NTU



MICROSCOPIOS DIGITALES

Microscopios digitales con excelente óptica y cámara digital incorporada que permite la captura de imágenes y video.
Software en español

BINOCULAR MODELO: EUM- 48 BNS



Aumentos totales:	1500X
Oculares:	WF5X, WF10X, WF15X
Semiplanáticos:	4X 10X 40X 100X (195mm)
Tubo ocular:	Tubo Binocular 45°
Iluminación:	3W LED
Condensador:	A.N 1.25

CÁMARA 3.0 MP CMOS

Sensor: Micron Modo escaneo: Progresivo
Formato sensor: 1/2" Sensibilidad: 1,0 V/ Lux-sec (550nm)
Pixel: 3.2µm x 3.2µm Interfase: USB 2.0/ 480Mb/s
Resolución: 2048H x 1536V Temperatura de funcionamiento: 0-60°C
Filtro: RGB Bayer Humedad: 45% - 85%
Montura para lente: C y CS, incluye anillo adaptador
Control: Tamaño de imagen, brillo, gain, tiempo de exposición, RGB
Salida RGB: 8 bit Balance blanco: Auto / Manual
Control de Exposición: Auto/Manual Tiempo de exposición: 1 ms-0,3s

SOFTWARE

Para su uso conjunto con un Microscopio o Estereoscopio digital. Permite la realización de diversas acciones tras la obtención de imágenes:

- Toma de fotografías de alta calidad, resolución y video
- Medición de imágenes: lineal, rectangular, circular
- Función de tratamiento de imágenes: reparación, oscurecimiento, abrillantado
- Ajuste de color, filtros, zoom, tamaño, rotaciones, etc.

MICROSCOPIOS SOGERESA
(Empresa con mas de 90 años de experiencia en Europa)

ESTEREO-MICROSCOPIO MODELO: EU45 DSZM



Cabezal:	Binocular
Oculares:	WF10X
Ratio Zoom:	0.7X-4,5X
Distancia de trabajo:	100mm
Iluminación:	Incidente, transmitida o ambas simultáneamente

CÁMARA 3.0 MP CMOS

Sensor: Micron Modo escaneo: Progresivo
Formato sensor: 1/2" Sensibilidad: 1,0 V/ Lux-sec (550nm)
Pixel: 3.2µm x 3.2µm Interface: USB 2.0/ 480Mb/s
Resolución: 2048H x 1536V Temperatura de funcionamiento: 0-60°C
Filtro: RGB Bayer Humedad: 45% - 85%
Montura para lente: C y CS, incluye anillo adaptador
Control: Tamaño de imagen, brillo, gain, tiempo de exposición, RGB
Salida RGB: 8 bit Balance blanco: Auto / Manual
Control de Exposición: Auto/Manual Tiempo de exposición: 1 ms-0,3s

SOFTWARE

Para su uso conjunto con un Microscopio o Estereoscopio digital. Permite la realización de diversas acciones tras la obtención de imágenes:

- Toma de fotografías de alta calidad, resolución y video.
- Medición de imágenes: lineal, rectangular, circular
- Función de tratamiento de imágenes: reparación, oscurecimiento, abrillantado,
- Ajuste de color, filtros, zoom, tamaño, rotaciones, etc.



SOFTWARE INTERACTIVO DE FÍSICA CROCODILE SIMULADOR

Este software es un laboratorio de física virtual en el que se pueden simular experimentos de forma fácil y segura y representar resultados en gráficos.

Puede experimentar con más de 100 componentes y unirlos con el ratón para crear circuitos eléctricos. Se pueden también cambiar sus valores como por ejemplo, resistencia, voltaje, capacidad, etc. Puede estudiar el comportamiento de las ondas en los tres ámbitos: electromagnético, acústico y en agua. Se pueden observar también fenómenos como la reflexión, refracción, difracción e interferencias.

Puede experimentar con carros, bloques, muelles y pelotas, controlando la fricción, la elasticidad y la gravedad. Se pueden estudiar las conversiones y las oscilaciones de energía modificando un gran número de propiedades físicas de los cuerpos como la masa, tipo de material, constante elástica, etc.

Puede simular experimentos con fuentes de luz, lentes, prismas y espejos. Se puede trabajar con imágenes de objetos reales. Ofrecemos demostraciones y capacitación.



Completamente en español, permite realizar nuevas prácticas a partir de las ya propuestas. Activación por Internet.

Con los siguientes tipos de licenciamiento:

- Para instalar en 5 computadores
- 5 puestos adicionales
- Para Instituciones Educativas de 1 HASTA 599 estudiantes

EXPERIMENTOS PROPUESTOS

Para facilitar la labor del docente y su familiarización con el software, se suministra experimentos, como los relacionados a continuación, que pueden ser modificados y adaptados a las necesidades particulares de cada docente.

Movimientos

- Aceleración
- Distancia-tiempo
- Velocidad-tiempo

Fuerza y aceleración

- Movimiento circular
- Primera ley de Newton
- Segunda ley de Newton
- Tercera ley de Newton
- Fuerza resultante
- Centro de gravedad
- Fuerzas desiguales
- Peso
- Péndulo
- Muelles

Energía y movimiento

- Movimiento lineal
- Conservación movimiento lineal
- Cambio en movimiento lineal
- Energía potencial elástica
- Energía cinética
- Trabajo
- Ley de Hooke
- Colisión elástica e inelástica

Circuitos

- Básicos
- Ley de Ohm
- Circuitos en serie y paralelo
- Par de Darlington
- Luz conmutada
- Divisor de potencial

Energía eléctrica

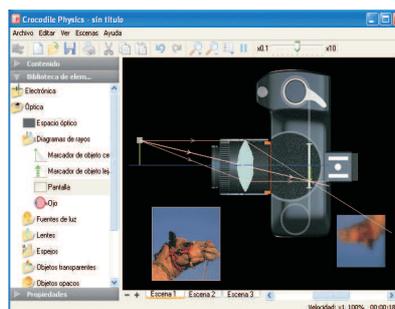
- Corriente alterna y continua
- Coste de energía
- Alimentación energética
- Dispositivos de alta potencia
- Electrodomésticos de baja potencia
- Energía de transformación
- Transformadores
- Rectificadores
- Electromecánica

Óptica

- Ángulo de reflexión
- Espejos convexos y cóncavos
- Refracción
- Cámara
- Lente
- Lupa
- Amplificación
- Espejo y reflexión
- Periscopios- Telescopios
- Prismáticos
- Espejos
- Microscopios
- Arco iris
- Miopía e hipermetropía

Ondas

- Absorción
- Difracción
- Efecto Doppler
- Espectro electromagnético
- Volumen y tono
- Reflexión y refracción
- Velocidad del sonido
- Ultrasonido
- Frecuencia
- Movimiento armónico
- Radio AM





SOFTWARE INTERACTIVO DE QUÍMICA CROCODILE SIMULADOR

Este software es un laboratorio de química virtual en el que se pueden simular experimentos de forma fácil y segura, representar resultados en gráficos y observar reacciones en 3D.

Puede modificar los parámetros de casi todos los componentes, como por ejemplo el tamaño de las partículas, la concentración o la tasa de flujo de un gas. La flexibilidad de este software permite realizar una amplia gama de experimentos en las áreas siguientes: química, física, ácidos, bases, metales, mezclas, reacciones, tabla periódica, compuestos no metálicos y electro química.

Puede también trazar gráficos para analizar tus experimentos y examinar el movimiento y los enlaces de los átomos y moléculas utilizando animaciones en 3D. El simulador permite visualizar conceptos y experimentos que no son visibles en la vida real, fomentando la curiosidad científica. Ofrecemos demostraciones y capacitación.



Completamente en español, permite realizar nuevas prácticas a partir de las ya propuestas. Activación por Internet.
Con los siguientes tipos de licenciamiento:
- Para instalar en 5 computadores
- 5 puestos adicionales
- Para Instituciones Educativas de 1 HASTA 599 estudiantes

EXPERIMENTOS PROPUESTOS

Para facilitar la labor del docente y su familiarización con el software, se suministra experimentos, como los relacionados a continuación, que pueden ser modificados y adaptados a las necesidades particulares de cada docente.

Clasificación de materiales

- Animaciones atómicas
- Elementos y compuestos
- Iónico, covalente y metálico: conductividad, punto de fusión y solubilidad
- Hielo fundido y agua hervida
- Sólido, líquido y gases
- Fusión
- Solución y suspensión

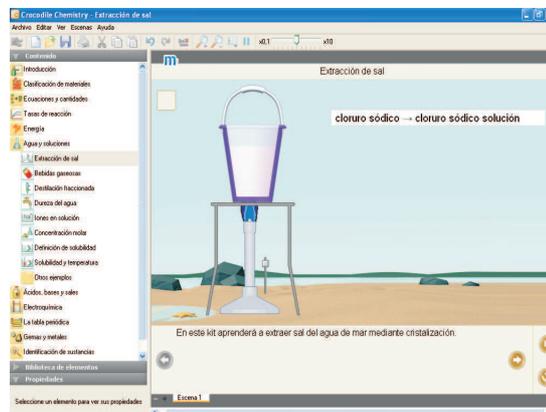
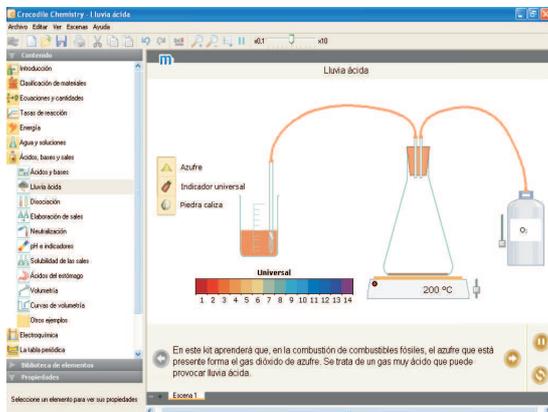
Ecuaciones y cantidades

- Reacciones en equilibrio
- Compuestos y reacciones químicas
- Equilibrios
- Moles y masas
- Reacción reversible
- Cálculo de rendimiento
- Cambios físicos y químicos
- Combinación
- Precipitación

Tasas de reacción

- Catalizadores y velocidad
- Concentración y velocidad
- Definición de tasa de reacción
- Pólvora y explosión
- Medición de tasa de reacción
- Superficie y tasa
- Temperatura y tasa
- Catalizadores
- Concentración

(Continúa en la siguiente página)





SOFTWARE INTERACTIVO DE QUÍMICA CROCODILE SIMULADOR

Energía

- Energía de reacción
- Fuego de carbón
- Endotérmica y exotérmica
- Combustibles y alimentos
- Productos de combustión
- Descomposición
- Combustión
- Cambio de energía

Agua y soluciones

- Extracción de sal
- Bebidas gaseosas
- Destilación fraccionada
- Dureza del agua
- Iones en solución
- Concentración molar
- Definición de solubilidad
- Solubilidad y temperatura
- Disociación
- Disolución
- Compuestos
- Solubilidades
- Separación

Ácidos, bases y sales

- Ácidos y bases
- Lluvia acida
- Disociación
- Elaboración de sales
- Neutralización
- pH e indicadores
- Solubilidad de las sales
- Ácidos del estomago
- Volumetría, curvas

Electroquímica

- Electrólisis, concentración
- Purificación del cobre
- Galvanoplastia
- Cálculos electroquímicos
- Ecuación de Nernst

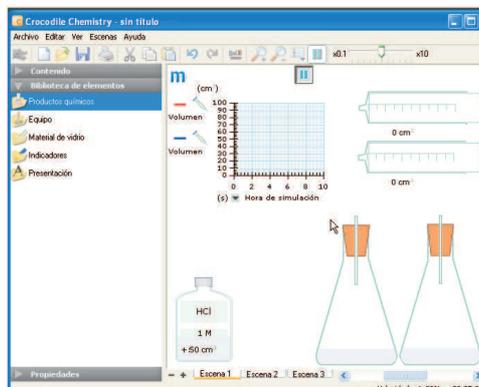
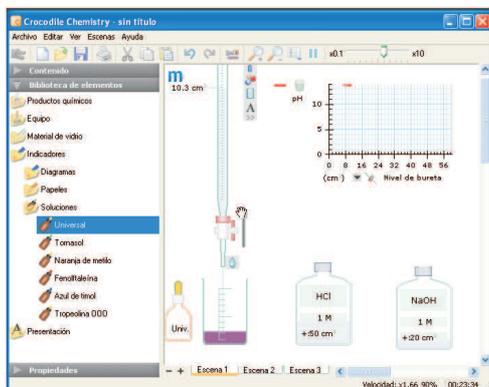
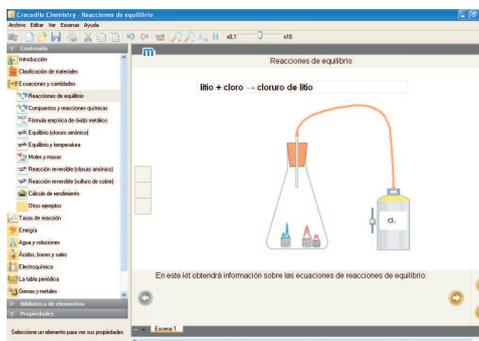
La tabla periódica

Gemas y metales

- Extracción y metales
- Piedra caliza
- Hierro
- Reactividad de metales

Identificación de sustancias

- Ensayos a la llama
- Pruebas de carbonatos
- Pruebas de gases
- Pruebas de iones de metal
- Prueba de iones de sulfato
- Sustancias desconocidas





SOFTWARE INTERACTIVO DE TECNOLOGÍA CROCODILE SIMULADOR

CROCODILE TECHNOLOGY ES UN POTENTE SIMULADOR DE SISTEMAS Y CIRCUITOS DE CONTROL



Completamente en español, permite realizar nuevas prácticas a partir de las ya propuestas. Activación por Internet.

Con los siguientes tipos de licenciamiento:

- Para instalar en 5 computadores
- 5 puestos adicionales
- Para Instituciones Educativas de 1 HASTA 599 estudiantes

Crocodile Technology es un potente simulador de sistemas y circuitos de control con el que los estudiantes pueden modelizar y probar sus diseños de circuitos eléctricos, electrónicos, mecánicos y de control permitiendo la programación de microcontroladores (PIC's) e incorporando la posibilidad de visualización de los componentes en 3D.

Dibuje su esquema con rapidez y facilidad: Arrastre los componentes y conéctelos con el ratón. Dispone de más 100 nuevos componentes electrónicos, con una amplia gama de CI entre los que se encuentran PIC's comerciales.

Seleccione un PIC o un chip PICAXE, asílo a su diseño y realice la programación mediante un simple diagrama de flujo. Identifique y visualice los componentes en 3D.

Ahora que todos los componentes están en formato 3D puede simular su diseño correctamente actuando sobre ellos y auxiliado por una potente herramienta de representación gráfica.

La herramienta de diseño de la tarjeta "Real-PCB" realiza el diseño de manera automática, aunque si lo desea puede optimizar el diseño, modificando las pistas y haciendo los cambios que le convengan

La simulación empieza activando un simple interruptor: Los LED se encienden y apagan, los engranajes giran y los timbres suenan.

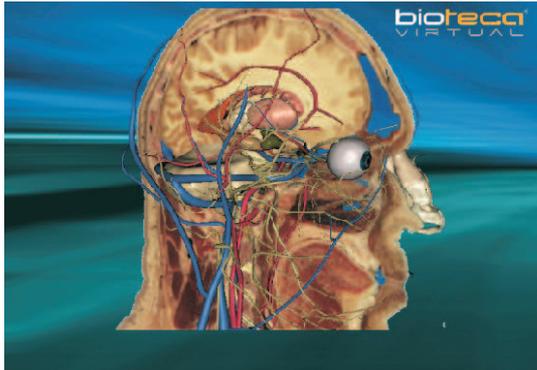
Cuando esté satisfecho con el comportamiento de su diseño, exporte o imprima su diseño PCB y envíe el programa al PIC real que ha seleccionado.



ATLAS DE ANATOMÍA VIRTUAL 3D

bioteca
VIRTUAL

Potente software que presenta modelos interactivos 3D de los órganos y sistemas del cuerpo humano tomadas de imágenes reales. Gracias a su flexibilidad en este ambiente es posible realizar cortes y disecciones del cuerpo humano sin ninguna restricción espacial.



BiotecaVirtual es un atlas digital de Anatomía en 3D completamente interactivo, realista y único en el mundo. Este software implementa tecnologías computacionales de visualización que están a la vanguardia mundial para permitir realizar mucho más que disecciones del cuerpo humano desde su PC.

Gracias a su avanzada tecnología, flexibilidad, atractivo y realismo BIOTECA VIRTUAL ofrece versiones ideales para entidades educativas.

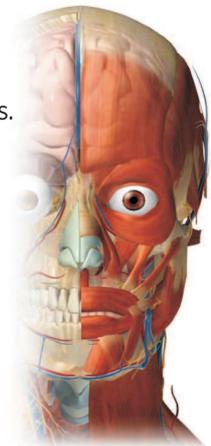
A través de sus ambientes, BiotecaVirtual presenta modelos 3D completamente interactivos de los órganos y sistemas del cuerpo humano, fotografías reales en los tres planos, tomografías e imágenes de resonancia magnética y una zona html donde es posible acceder al portal colaborativo de BiotecaVirtual, donde los usuarios podrán encontrar recursos docentes, foros, chat y contenido wiki entre otros.

Compatible con PCs, Tableros Interactivos y proyectores 3D, de igual tecnología a la que usan las modernas salas de cine 3D.

Permite:

- Explorar los órganos y sistemas del cuerpo humano sin límites en el espacio.
- Definir qué órganos y sistemas ocultar o mostrar.
- Identificar órganos y leer su descripción al señalar los con el mouse.
- Tomar notas y cambiar la descripción de cada órgano.
- Cambiar colores y realizar transparencias de cada órgano para conocer su relación con otros órganos.
- Superponer fotografías en cualquier dirección y ubicación.
- Realizar cortes selectivos de órganos en cualquiera de los tres planos.
- Exportar imágenes para incluir en presentaciones y documentos.
- Acceder a recursos multimedia complementarios.
- Ver BiotecaVirtual en 3D usando sistemas de proyección 3D o gafas rojiazules.

Con licenciamiento Building Site, incluye todos los Sistemas Disponibles (Óseo, Digestivo, Nervioso, Circulatorio, Respiratorio, Urinario, Reproductor Masculino, Endocrino).
Multiusuario.





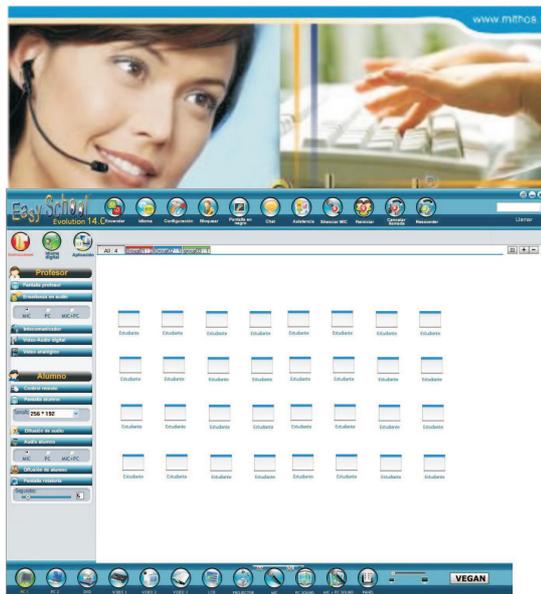
CONTROLADOR DE AULAS SISTEMATIZADAS “EASY SCHOOL”

Easy School Evolution es un poderoso software interactivo para administración de computadores en escuelas y universidades para aulas informáticas y laboratorios de idiomas.

Amigable, flexible y fácil de usar son las principales características de Easy School. Estas cualidades lo hacen apto para cualquier propósito educativo, desde primaria hasta la universidad. El Easy School aumenta y mejora los procesos educativos con muchas herramientas como la administración multimedia interactiva para los diferentes temas de estudio.

El Software Easy School permite al profesor tener el control total del aula durante el proceso de formación con funciones como:

- Control de pantallas
- Intercomunicador grupal y personalizado
- Registro de pantallas en imagen
- Control remoto de computadores
- Envío y recolección de archivos
- Control de programas y acceso a internet
- Encendido y apagado de computadores
- Control de asistencia



Easy School es único en el mundo al garantizar la calidad de retransmisión de audio y video en tiempo real incluso de fuentes externas tales como grabadores de video, DVD, TV, etc., mediante el uso de la red LAN existente. Easy School está diseñado para sólo usar la red LAN y no requiere de dispositivos de hardware para realizar sus funciones evitando costos de instalación adicionales.

Easy School también ofrece la posibilidad de dar nombres personalizados a estudiantes y grupos facilitando el reconocimiento y organización del aula; adicionalmente posee una herramienta que permite al profesor desarrollar sus propias evaluaciones con diferentes tipos de respuesta e incluso incorporar videos o sonidos dentro de la evaluación contando también con un sistema para el análisis de la evaluación.

Easy School cuenta con funciones de voz y audio para transmitir en tiempo real la voz del profesor, estudiante o cualquier fuente de audio, con alta calidad en estéreo a un solo estudiante, grupos ó a los estudiantes seleccionados o de toda la clase. Además Easy School permite al docente crear y supervisar diferentes grupos de estudiantes, a nivel de audio, video y chat. Al Easy School también se le puede instalar una poderosa grabadora digital para apoyar el aprendizaje de cualquier lección como lo pueden ser la de idiomas.



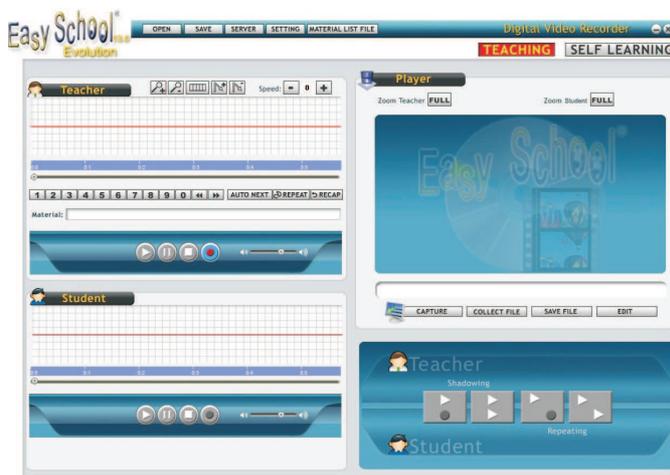


CONTROLADOR DE AULAS SISTEMATIZADAS "EASY SCHOOL"

EASY SCHOOL COMO LABORATORIO DE IDIOMAS MULTIMEDIA

Easy School puede ser integrado con 4 módulos para satisfacer las crecientes demandas de las instituciones educativas y mejorar los métodos educativos del aprendizaje de idiomas.

El Easy School sustituye el laboratorio de idiomas tradicional que utiliza grabadoras comunes u otro tipo de dispositivos de hardware. El tutor puede utilizar el módulo de "Teach-On Demand" función que permite iniciar los registros: maestros o pistas, en tiempo real, archivos multimedia de código abierto para que los estudiantes difundan su transmisión de audio. Este método permite que el aprendizaje se realice en la forma AAC (normas internacionales para el aprendizaje de idiomas). Los estudiantes tiene la posibilidad de escuchar el audio de nuevo, grabar la transmisión y poder realizar un análisis por su cuenta, con ayuda de los comandos de la interfaz de grabación digital.



EL EASY SCHOOL COMO E-LEARNING Y EL MÓDULO DE VIDEOCONFERENCIA

El Easy School incorpora e-learning y videoconferencias con un enfoque virtual, así como la generación de grupos de trabajo entre los diferentes usuarios. El Easy School permite la interactividad y comunicación multimedia, garantizando su funcionalidad a través de una red de área local que puede incluir varias aulas.



PRINCIPALES VENTAJAS DE EASY SCHOOL

- Multicanal digital: Capacidad de transmisión de 12 canales de vídeo digital en simultánea con excelente definición y velocidad transmitido a grupos o usuarios específicos.
- Capacidad de expansión: el módulo opcional de envío Multichannel AV permite la transmisión de 4 fuentes de audio externas (DVD - VHS - TV - CAMARAS, etc) a grupos o usuarios específicos, ampliando su capacidad a un total de 16 canales de transmisión.
- Posee una funcionalidad de comunicación en audio para el módulo de idiomas con grupos activos.
- Módulo de encuesta: Independiente del tema que se estudie a través del Easy School, puede el docente realizar pruebas instantáneas con preguntas de múltiple respuesta, completar o incluso incorporar a sus pregunta audio o vídeo.
- Módulo de Chat entre los diferentes usuarios.
- Filtro de Navegación: El Easy School permite con este modulo bloquear programas de mensajería (NetMeeting, Facebook, etc)
- Modulo de historial de clase: Permite tener un control del registro de navegación en internet (páginas visitadas, etc), hacer seguimiento de los programas instalados y del hardware de cada estudiante
- Gestión de dispositivos, como es el caso de Cds o puertos USB de usuarios, evitando distracciones de los alumnos
- Control de impresoras
- Entre otras muchas mas herramientas colaborativas para el docente



CURSO DE INGLES PROFESSOR HIGGINS



Este curso de aprendizaje del idioma inglés toma su nombre del maestro Henry Higgins, un experimentado y reputado profesor de fonética inglesa. De hecho, el señor Higgins ha dedicado su vida profesional al estudio de la fonética y a la enseñanza del idioma inglés.

Este curso es una completa herramienta que el estudiante utilizará para los ejercicios de pronunciación y para aprender las reglas de la gramática del idioma inglés. Con el programa "Professor Higgins", el estudiante será capaz, en un corto periodo de tiempo, de entender y hablar con fluidez el idioma inglés.

Este método educacional utiliza el "sistema BBC de pronunciación", que es el sistema estandarizado que utilizan para hablar en este prestigioso grupo británico de medios de comunicación (TV, radio, etc). En este sistema de aprendizaje del idioma inglés, existen unas 5.000 voces ya pre-grabadas en su diccionario, así como unos 22.000 ejercicios multimedia repartidos a lo largo de los 6 capítulos de los que consta el sistema.

Los 6 capítulos que estructuran el contenido del sistema de enseñanza del Curso de Inglés del Professor Higgins, son:

- Sonidos
- Pronunciación
- Escucha
- Conversación
- Gramática
- Diccionario

Todas las partes de la fonética, han sido grabadas por el prestigioso señor William Shepard, quien durante muchos años se encargó de coordinar el Sindicato de Exámenes Locales en la reputada Universidad inglesa de Cambridge (UCLES).

